

**CAMPEONATO  
MUNICIPAL FUTEBOL  
DE CAMPO / 2014  
DOUTOR PEDRINHO**



## **REGULAMENTO GERAL**

Art. 1º - Este regulamento é o conjunto das disposições que regem o Campeonato Municipal Futebol de Campo, edição 2014.

Art. 2º - O Campeonato Municipal Futebol de Campo é uma promoção da Prefeitura Municipal aqui representada pela Secretaria de Desporto e Cultura do Município de Doutor Pedrinho, a quem compete a coordenação do evento e a interpretação deste regulamento.

Art. 3º - Todos os participantes deste evento serão considerados conhecedores da Legislação desportiva Vigente.

Art. 4º - O Campeonato Municipal de Futebol de Campo 2014 tem por objetivo “Promover o intercâmbio entre as equipes e proporcionar a todos uma opção de lazer”.

### **DA PARTICIPAÇÃO E DAS INSCRIÇÕES**

Art. 5º - A relação nominal dos atletas deverá ser entregue, em modelo próprio fornecido pela Secretaria de Desporto até o dia 21 de Março de 2014, no Centro de Eventos, o Sorteio será realizado no dia 26 de Março, às 19h30min também no Centro de Eventos. A confirmação das equipes deverá ser feita até dia 21 de Março, até as 17:00 horas. Poderão ser inscritos 18 (dezoito) atletas além do Técnico e um preparador físico.

O campeonato esta previsto para iniciar dia 6 de abril de 2014.

*Obs.: Caso o atleta esteja relacionado em fichas de duas ou mais equipes, o atleta deverá participar do campeonato com a equipe que ele fizer o primeiro jogo.*

Art. 6º - O Campeonato Municipal de Futebol de Campo 2014 será realizado aos domingos no campo em anexo ao centro de eventos, sendo que a Secretaria de Desporto poderá mudar a data dos jogos quando houver necessidade.

### **DOS ATLETAS**

Art. 7º - Poderão participar da competição atletas que comprovem que possuam 1 dos 3 critérios abaixo citados:

- Título Eleitoral no Município, para os atletas que transferirem seu título eleitoral, terão que tê-lo feito antes do dia 30/01/2014
- Residentes em Doutor Pedrinho no mínimo a 3 (três) meses antes do início do campeonato.
- Que trabalham (comprovar registro de Carteira de Trabalho, Autônomo, Produtor Rural e Sócio de Empresa) no município pelo menos a 3 (três meses) antes do início do campeonato.
- 04 atletas de fora do município.

*Obs.: Em caso de dúvida quanto à situação de algum atleta, a equipe deverá solicitar na mesa a comprovação, a equipe terá que providenciar os comprovantes junto aos atletas.*

Art. 8º - Os jogadores inscritos serão submetidos a aprovação do Conselho de Julgamento, que se reunirá extraordinariamente para aprovação ou veto aos atletas inscritos, desta decisão não cabe recurso.

Art. 9º - O atleta poderá participar, caso se apresente até o final do 1º tempo, antes do apito para o início do segundo tempo.

Art. 10º - As ocorrências e anotações constadas em súmula relacionada aos cartões ou qualquer outro registro do jogo deverão constar nas três vias da referida súmula juntamente com a assinatura dos árbitros e do mesário da mesma partida, mas em caso de relato de algum fato, bastará constar no verso da 1ª via.

***Obs: Sempre conferir a súmula ao final de cada jogo, para evitar futuros transtornos em relação aos cartões ou qualquer outro fato.***

Art.11º- O técnico não poderá participar como jogador, o mesmo acontece com o seu auxiliar. Portanto cada equipe poderá inscrever 18 atletas + 1 Técnico e 1 auxiliar.

### **DO CONSELHO DE JULGAMENTO**

Art. 12º - O Conselho de Julgamento (CJ) é um órgão constituído para atuar durante a realização do Campeonato Municipal de Futebol de Campo 2014, com as funções de analisar, emitir parecer e julgar as situações que contrariarem os princípios pré-expostos neste regulamento.

Art. 13º - O CJ, será composto por três membros, que serão de conhecimento de qualquer equipe recorrente nomeados pela Secretaria de Desporto.

Art. 14º - As denúncias ou protestos deverão ser feitas por escrito e enviadas ao CJ, acompanhado das devidas provas, até as 17h00min, do primeiro dia útil subsequente ao fato ocorrido, na sala da Secretaria de Desporto – acompanhado da taxa de denúncia.

***Obs.: A taxa de denúncia (protestos ou recursos) será de R\$ 100,00 (Cem Reais), caso a equipe que fez o protesto ganhar a causa, receberá este valor de volta.***

### **DAS INFRAÇÕES E SUAS PENALIDADES**

Art. 15º - A Equipe que não comparecer para disputar uma partida neste Campeonato ou abandonar a quadra de jogo antes do término da mesma, será automaticamente desclassificada e os atletas que não comparecerem serão punidos das atividades promovidas pela Secretaria de Desporto pelo prazo de 1(um) ano. Ficam isentos de suspensão os atletas que comparecerem a mesa e assinarem a súmula até a hora marcada para início do jogo com 15 minutos de tolerância somente no 1º Jogo.

Art. 16º - Qualquer fato que infrinja o regulamento, será analisado e julgado pelo CJ, podendo a equipe, atleta ou dirigente ser punido e suspenso pelo período que este julgar necessário (**de todas atividades, da Secretaria de Desporto**).

***Obs: para todo o WxO cabe a análise e julgamento dos fatos pelo CJ.***

Art. 17º - Caso ocorra a eliminação de uma equipe, a mesma perde os pontos desde a data que ocasionou a eliminação.

Art. 18º - Qualquer integrante de uma equipe que agredir fisicamente qualquer pessoa enquanto estiverem sendo realizadas competições esportivas, constadas em súmula, será eliminado da competição, onde ainda será julgado pelo CJ.

Art. 19º - Sujeitar-se-á ao cumprimento da suspensão automática, conseqüentemente impossibilidade de participar da partida subsequente, algum membro da equipe assim como o técnico que na mesma competição receber:

**Um** cartão Vermelho - Expulso;

**Três** Cartões Amarelos

OBS: A SUSPENÇÃO PELO CARTÃO VERMELHO NÃO ZERA OS CARTÕES AMARELOS.

Art. 20º - A equipe que entrar em campo com qualquer jogador irregular perderá 3 (três) pontos, além de que os três pontos da referida partida serão revertidos em prol do adversário, para tanto é necessário que a equipe lesada entre com protesto.

### **DAS DISPOSIÇÕES TÉCNICAS**

Art. 21º - A equipe deverá comparecer em campo devidamente uniformizada (camisa, calção, meia e caneleira, e chuteira de futebol de campo, soccer ou tênis). OBS: Descalço não será permitido jogar.

Art. 22º - Quanto da semelhança dos uniformes das equipes, havendo necessidade de troca (definida pelo árbitro) caberá a equipe VISITANTE (lado direito da tabela) fazê-la.

#### **DO DESEMPATE**

Art. 23º - Para critério de classificação em competição, será observada a seguinte pontuação:

**Vitória = 03 pontos / Empate = 01 ponto / Derrota = 00 ponto.**

Art. 24º - Em caso de empate no número de pontos entre duas equipes na fase de classificação, o critério de desempate será o seguinte, nesta ordem:

- a) Confronto Direto;
- b) Maior número de vitórias na competição;
- c) Menor número de gols sofridos na competição;
- d) Maior número de gols feitos na competição;
- e) Menor número de cartões disciplinares;  
(tendo por peso: AMARELO = 01 / VERMELHO = 03).
- f) Sorteio.

Obs.: Caso houver empate entre mais de duas equipes elimina-se o item “a”;

Art. 25º - Em caso de empate em partidas que necessitam de um vencedor, a decisão acontecerá nas cobranças de penalidades.

Art. 26º - A decisão por pênaltis obedecerá aos seguintes critérios.

**a)** A disputa de penalidades máximas será em número de 05 (cinco) para cada equipe, executadas alternadamente sabendo que os 5 primeiros pênaltis só poderão ser batidos pelos jogadores que terminaram a partida. Permanecendo o empate, as cobranças serão alternadas por equipe, até que uma equipe obtenha vantagem sobre a outra, sendo que qualquer atleta registrado em súmula poderá executar as penalidades, lembrando que um atleta poderá bater 2 pênaltis somente quando todos da equipe tenham batido uma penalidade. (fica a critério dos times quanto à troca dos batedores).

b) Os atletas que estiverem cumprindo punição por cartões disciplinares não poderão executar as cobranças.

c) Na decisão por penalidades, todos os membros da comissão técnica e os atletas não envolvidos na cobrança deverão permanecer atrás da linha central.

Art. 27º - A premiação do Campeonato Municipal Futebol de Campo 2014 será como segue:

a) CAMPEÃO: Troféu, Medalhas + premiação em dinheiro: R\$600,00.

b) VICE-CAMPEÃO: Medalhas + premiação em dinheiro: R\$400,00.

c) TERCERO COLOCADO: Medalhas + premiação em dinheiro: R\$200,00.

d) GOLEIRO MENOS VAZADO: Troféu (entre as equipes que disputarem o quadrangular final, somando os jogos de todo o campeonato);

e) ARTILHEIRO: Troféu (todo o campeonato).

### **DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

Art. 28º - Caso não haja condições de se realizar a rodada por qualquer que seja o motivo, esta rodada será transferida para o próximo final de semana.

Art. 29º - Os jogos serão disputados em dois tempos de 45 min.(corridos)

Art. 30º - A Prefeitura Municipal e Comissão de Esportes se isentam de qualquer responsabilidade por lesão de qualquer grau, que venha a ocorrer durante as competições, bem como pela perda ou dano a bola utilizada pelas equipes.

Art. 31º - Os casos omissos neste regulamento serão analisados e julgados pelo Conselho de Julgamento juntamente com a Diretoria de Esportes.

## DECLARAÇÃO

DECLARO para os devidos fins e efeitos que recebi em mãos o Regulamento Geral do Campeonato Municipal de Futebol de Campo 2014, e que estou de pleno acordo com todas as normas estabelecidas e que os atletas da minha equipe, antes de entrar em campo terão conhecimento do mesmo. Declaro ainda que minha equipe participará espontaneamente da competição e isentamos a organização e o Poder Público Municipal de qualquer ônus, por danos físicos ou materiais envolvendo os atletas desta equipe.

Doutor Pedrinho/SC, Março de 2014.

Nome da Equipe: \_\_\_\_\_

Responsável pela equipe (dirigente): \_\_\_\_\_

Número do CPF do responsável: \_\_\_\_\_